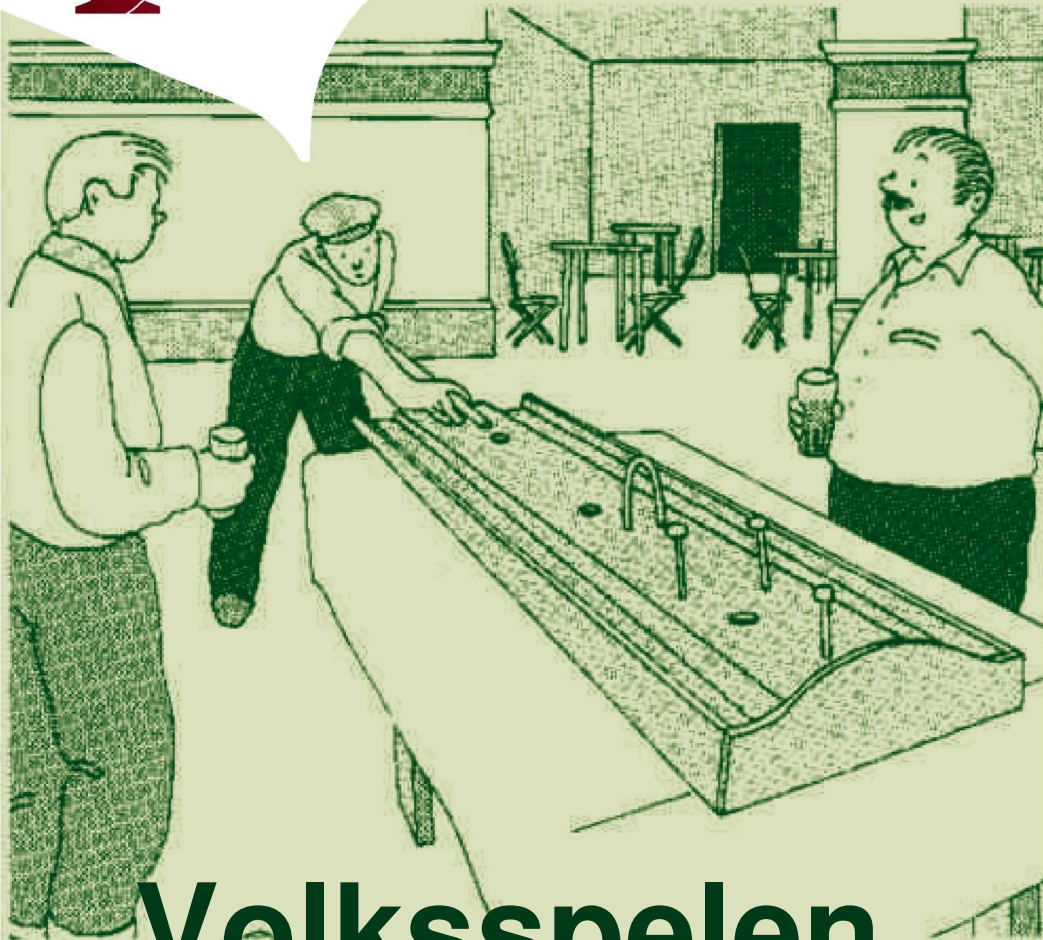




Sportdienst



Volksspelen Uitleendienst

STEDELIJK SPORTCENTRUM IEPER

- Stedelijk Sportcentrum Ieper | Leopold III-Laan 18 | 8900 Ieper
tel. 057 239 400 | sportdienst@ieper.be

HOE & HUURPRIJS

Wie

Voor iedereen!

Hoe

Men kan volksspelen reserveren via e-mail sportdienst@ieper.be

of via de site www.ieper.be/uitleendienst

Bij elke reservatie ontvangt men een reservatiebevestiging.

Waar

De uitleendienst bevindt zich in het Stedelijk Sportcentrum, Leopold III-laan 18, 8900 Ieper.

Huurprijs

Er wordt een huurprijs van **2,5 euro per volksspel per dag** aangerekend. Voor het weekend wordt er twee dagen aangerekend: men komt het de vrijdag na 10 uur ophalen en brengt het de maandag voor 10 uur terug. Er wordt **geen waarborg** gevraagd bij het afhalen van het materiaal. De huurprijs moet contant of met bancontact worden betaald bij afhaling.

Korting

50 % korting voor erkende Ieperse verenigingen, Ieperse scholen.

SANCTIES & AANSPRAKELIJKHEID

Sancties

Bij niet-afhaling van het materiaal vervalt uw reservatie op het einde van de dag die voorzien was om het materiaal af te halen. Indien het materiaal niet wordt teruggebracht op het voorziene tijdstip, wordt een bijkomend bedrag per dag aangerekend. Voor beschadiging of verloren materiaal wordt de vervangwaarde aangerekend.

Aansprakelijkheid

Beschadigingen, diefstal of verlies, geheel of gedeeltelijk, vallen volledig ten laste van de ontleners. Het stadsbestuur kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ongevallen of andere eventuele schade die zou kunnen voortvloeien uit het gebruik van het geleende materiaal.

PRAKTISCH

Het materiaal moet op eigen kosten afgehaald worden binnen de overeengekomen termijn. Het materiaal kan worden afgehaald **vanaf 10 uur** en moet worden teruggebracht **vóór 10 uur** van maandag tot vrijdag. De gebruiker moet de nodige voorzorgsmaatregelen nemen om het geleende materiaal zonder schade te vervoeren, in een gesloten aanhangwagen/voertuig. Het materiaal moet in dezelfde staat teruggebracht worden als het werd ontleend (proper). Uitgeleend materiaal mag niet worden doorgegeven aan derden.

Openingsuren uitleendienst

Van maandag tot vrijdag van 8.30 tot 12 uur

Meer info en contact

Stedelijk Sportcentrum Ieper - Leopold III-laan 18 - 8900 Ieper
tel. 057 239 400 - sportdienst@ieper.be

Overzicht verschillende categorieën:



Balspel



Bolspel



Steek- en vechtspel



Werpspel



Kermis spel



Gezelschapspel



Schietspel

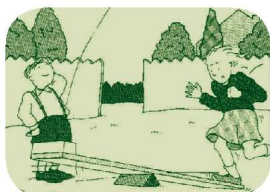


Verplaatsingsspel

1. BALSPELEN



SLAGWIP



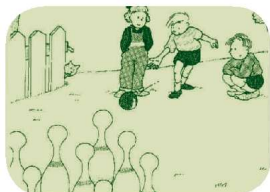
Met een trap op het uiteinde van de slagwip, katapulteert een speler het balletje in de lucht en tracht het zelf op te vangen, met de hand of in het petje.

Inhoud: slagwip 1x - balletje 1x - petje 1x

2. BOLSPELEN



KEGELEN



In twee beurten tracht elke speler zoveel mogelijk kegels te vloeren. Kegels die tijdens de eerste beurt omver gevallen zijn, blijven liggen tijdens de tweede beurt.

Inhoud: kegel hout 9x - kegelbol hout 1x



KNIKKERHUISJE



Het knikkeren kent vele variante speelwijzen zoals 'hoopkens zetten', in d'O schieten, ...

Bij het knikkerhuisje tracht men zoveel mogelijk knikkers in het huisje te laten verdwijnen, waarbij elke deurtje een andere puntenwaarde heeft.

Inhoud: knikkerhuisje 1x - set knikkers (50) 1x

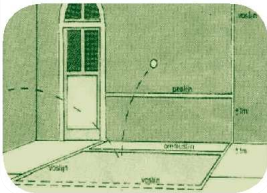
⌚ KRULBOL



Man tegen man of in twee ploegen worden de afgeschuinde bollen zo kort mogelijk bij het paaltje gebold. Elke bol dichter bij de staak dan een bol van de tegenpartij levert een punt op.

Inhoud: paardje 2x - krulbol hout 8x - krulbol kunststof 8x

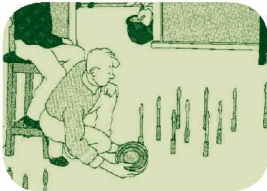
⌚ MUURKAATSEN



Om beurt het harde balletje tegen de muur slaan. wie mist gaat de laaste staan.

Inhoud: kunststof balletje 1x

⌚ PIERBOL



In twee beurten tracht men zoveel mogelijk kegels te vloeren met de pierbol, waarbij je steeds voorbij de 'zot' of tiende kegel moet spelen.

Inhoud: pierbol 1x - pierbol kegel 1x

⌚ TROU-MADAME



De poortjes vormen het doelwit van de bakbolletjes. Bolletjes die in de poortjes verdwijnen leveren de aangeduide puntenwaarde op.

Inhoud: trou-madame 1x - gaaiabol 5x

VLOERBOL



Eén tegen één of in twee ploegen tracht men de afgeschuinde bolletjes zo dicht mogelijk bij het doel te bollen. Elke bol dichterbij het doel dan een bol van de tegenstander levert één punt op.

Inhoud: vloerbol 10x

3. GEZELSCHAPSSPELEN

DOPSPEL



Door het toletje aan het draaien te brengen worden de kleine bolletjes weggeschoten. Komen ze in een van de gaatjes van het dopspel terecht, dan leveren ze de speler punten op.

Inhoud: dopspel (rond) 1x - dopspel tol 1x - kogeltje 5x

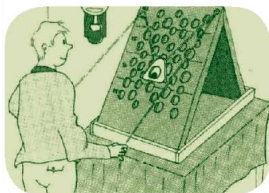
HAMERTJESPEL



Met een hamertje verdedigt elke speler zijn doel. Tegelijkertijd tracht hij het knikkertje in het doel van één van zijn tegenstanders te stoten. Naast aangepaste hamertjes, werden de twee doelen gereduceerd tot één per speler.

Inhoud: hamertjesspel 1x - hamertje 4x - bolletje 1x

KLIMBAK



Door aan de touwtjes te trekken, probeer je het houten balletje zo hoog mogelijk te laten klimmen. Hoe hoger je met het balletje geraakt, hoe hoger je score. De opening waar het balletje in terecht komt, bepaalt je score.

Inhoud: klimbak 1x - houten balletje 1x

PIETJESBAK



Meestal wordt er met drie dobbelstenen gespeeld en trachten de spelers een bepaald aantal ogen te werpen, waarbij de beste worp telt. Er bestaan talrijke variante spelvormen

Inhoud: pietjesbak 1x - dobbelsteen 3x

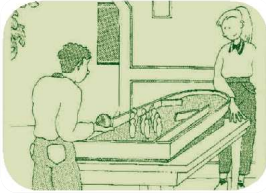
REKKER-TREKKER



Elke speler schiet met de rekker zo vlug mogelijk zijn schijven door het poortje naar de andere helft van de bak. Wie als eerste al zijn schijven op de speelhelft van zijn tegenstander krijgt, wint.

Inhoud: rekker-trekkerspel 1x - houten schijven 10x

RIBOULETTE



Twee beurten krijgt elke speler bij het Waalse tafelkegelspel om zoveel mogelijk kegels omver te rollen. Elke kegel heeft een eigen puntenwaarde.

Inhoud: aangepaste riboulette 1x - kegel 9x - houten bol 1x

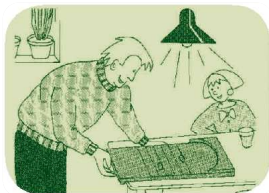
SCHUIFTAFEL



Man tegen man of in twee ploegen tracht men met de keu de schijven zo dicht mogelijk bij de achterste pin te schuiven. Elke schijf dicht bij die staak dan een schijf van de tegenpartij levert één punt op. De greppel naast het loopvlak is weggevalen, alle schijven blijven in het spel.

Inhoud: aangepaste schuiftafel 1x - keu 2x - schuiftafelschijf 10x

SHOVE HA'PENNY



Bij dit behendigheidsspel (Engelse schuiftafel) trachten de spelers zo vlug mogelijk drie munten in elk van de negen vakjes te schuiven. Om beurt speelt elke speler vijf munten.

Inhoud: shove ha'penny 1x

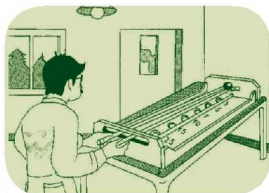
SJOELBAK



De schijven worden in drie beurten naar de poortjes achteraan in de sjoelbak geschoven. Wie zijn schijven gelijkmatig over de vier vakjes kan verdelen, verdubbelt zijn score voor die reeks.

Inhoud: sjoelbak 1x - sjoelbakschijven 30x

STANGENBILJART



De biljartbol wordt bij het Hollandse tafelbolspel door het naar buiten bewegen van twee stangen zover mogelijk naar voren gebracht. Valt de bol door beide stokken heen, tellen de punten van het vak waarin hij terechtkomt.

Inhoud: stangenbiljart 1x - biljartbal 1x

TAFELKEGELSPEL



De bol wordt via de buitenzijde van het tafelkegelspel naar de kegels geslingerd. Wie in één of meerdere beurten het hoogst aantal kegeltjes vloert, wint.

Inhoud: tafelkegelspel 1x - tafelkegel 9x - tafelkegelbol 1x

TOPTAFEL



Met een krachtige ruk aan het touwtje lanceert men een tolletje, dat in zijn gang over de toptafel de kegeltjes omkeert. Alle omvergevallen kegeltjes leveren punten op.

Inhoud: toptafel vierkant 1x - toptafelrol 1x - toptafelkegel 15x - touwtje 1x

REUZE MIKADO



De willekeurig op de grond gevallen stokken oprapen zonder de andere stokken te bewegen. De stokken hebben elk een verschillende waarde. De speler met de meeste punten wint.

Inhoud: 19 speciale mikado stokken

JENGA

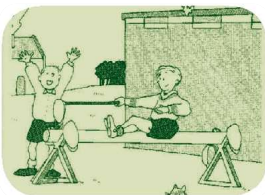


Jenga is een spel van fysieke en mentale behendigheid. In Jenga halen de spelers om de beurt een blok uit de toren en leggen die bovenop, zo ontstaat in de loop van het spel een steeds hogere en instabielere toren. Het woord Jenga is de dwingende vorm van kujenga, dat in het Swahili "op te bouwen" betekent.

Inhoud: min. 54 houten blokken

4. STEEK- EN VECHTSPELEN

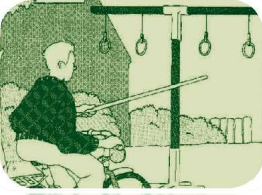
BLINDE MERRIE



Een speler tracht, zonder het evenwicht te verliezen of met de voeten de grond te raken, de vier petjes af en daarna weer op de uiteinden van de blinde merrie te wippen.

Inhoud: blinde merrie 1x - stok 1x - petjes 4x

RINGSTEKEN



Al fietsend tracht je zoveel mogelijk ringetjes aan de speer te rijden, dit zonder te stoppen of met je voeten de grond te raken.

Inhoud: galg ringsteken 2x - speer 1x - ring met veertje 8x

5. VERPLAATSINGSSPEL

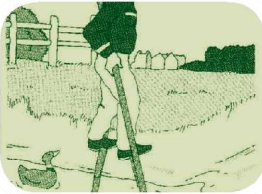
SKILOPEN



Op de latten tracht je in groep om ter eerst een afstand of parcours af te leggen.

Inhoud: skilatten (per paar) 3x

STELTEN



Het lopen op stelten is een kwestie van oefening en zelfvertrouwen. De bedoeling is ofwel zo lang mogelijk in evenwicht te blijven zonder de voeten op de grond te zetten, ofwel o.a. het eerst een afstand af te leggen

Inhoud: hoge stelten (per paar)

TOLLEN



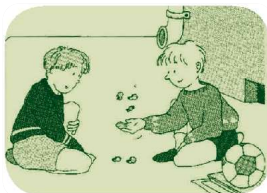
Geef hen een zwaai ... tolletje draai. Touwtje rond de pin ... tolletje spring. En wil hij nog wat sneller gaan, dan moet je hem nog eens extra slaan.

Inhoud: priktol 1x - drijftol 1x - molentol 1x - duikelaartje

6. WERPSPELEN



BIKKELEN

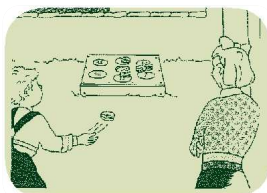


Werpen en vangen, zaaien en maaien. Vlugge vingers en handen die draaien, kappen of krabben, doe het maar snel dan win je vast en zeker wel.

Inhoud: bikkelen (zakje) 5x



BOARD QUILTS

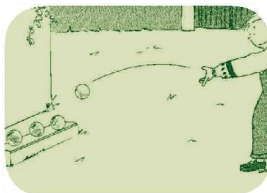


Leren kennen van verschillende vormen van ringwerpen, Board Quoits is er één van. Mik de 6 rubberen schijven naar het speelbord dat op de grond ligt. De opening in het midden brengt de meeste punten op. Met een schijf op de lijn of naast het bord wordt niet gescoord.

Inhoud: board quoits 1x - rubber schijf 6x



BOULTENN



Dit Bretoens werpspel doet denken aan petanque. Met 3 houten bollen probeert men de bollen rechtstreeks van de boultenn te werpen vanop 8,5 m. Hier zijn nauwkeurigheid en trefzekerheid voor vereist! De middelste bol, ook la Bigoudenn genoemd is 2 punten waard, de twee andere bollen elk 1 punt.

Inhoud: boultenn 1x - houten bol 6x

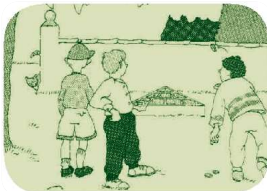
DIABOLO



Aan de naam kan je het al weten. De 'Duivel op twee stokken' zal je niet licht vergeten. Want de diabolo hou je niet zomaar in bedwang. Vaak gaat hij liever zijn eigen gang. Op de grond of boven het touw, terug opvangen lukt niet zou gauw.

Inhoud: diabolo 1x

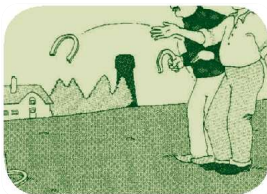
EGGESCHIETEN



Vanop 3 meter of meer gooit men de schijven naar de 'egge' waarbij men zoveel mogelijk punten tracht te scoren. Een variatie is het meetschieten, waarbij naar een meet of lijn wordt gemikt.

Inhoud: eggeschieten 1x - schijven 10x

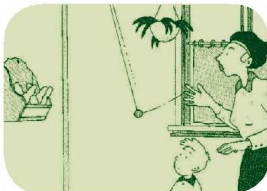
HOEFIJZERWERPEN



De kunst van dit spel bestaat erin zoveel mogelijk hoefijzers netjes rond de staak te werpen. Wil je punten scoren dan dient een hoefijzer volledig rond het paaltje te liggen.

Inhoud: hoefijzer 10x - staak 1x

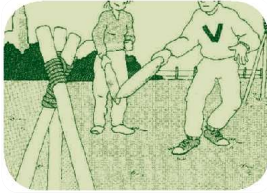
MANNETJESPEL



Met het houten bolletje tracht men, door nauwkeurig mikken, zoveel mogelijk mannetjes achterover te doen vallen. Elk mannetje heeft een eigen puntenwaarde. Het kleine loden bolletje maakte plaats voor een wat groter houten.

Inhoud: mannetjesspel 1x - loden kogeltje 1x

PAGSCHIETEN



De kunst van dit spel bestaat erin de knotsen tussen of zo dicht mogelijk bij de driepikkel te doen belanden. Twee ploegen komen tegen elkaar uit.

Inhoud: pag 6x - palenstel 2x

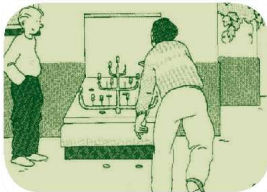
RINGWERPEN



Vanop een afstand, klein of groot, mik je de vijf ringetjes naar het ringwerpbord. Elke ring die je rond een paaltje werpt levert punten op.

Inhoud: ringwerpbord 1x - rubberen ringen 5x

SCHIJFSCHIETEN



Met de schijven tracht elke speler zoveel mogelijk 'gaaien' of houten blokjes van de kleine wip de gooien. Elke gaai heeft zijn eigen puntenwaarde.

Inhoud: schijfschieten 1x - gaai 11x - schijven 6x

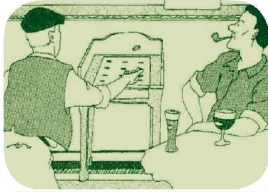
STOPSCHIETEN



De spelers werpen om de beurt een schijf naar de stop waarop de ingezette munten gestapeld zijn. Valt deze om, dan wordt gemeten wiens schijf het dichtst bij de muntstukken ligt om uit te maken wie de inzet wint.

Inhoud: schijven in lood - 1 stop (hout)

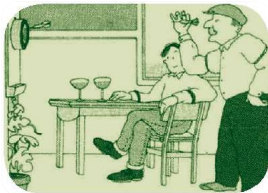
TONSPEL



De schijven worden één na één naar de openingen in het tonspel gemikt. Elke schijf die in een opening verdwijnt, levert de aangeduide puntenwaarde op. De openingen zijn groter dan bij de gewone ton.

Inhoud: tonspel 1x - schijven 12x

VOGELPIK



Bij dit alom gekende spel worden de pijltjes naar het doelblok gegoid. Hoe dicht er bij de roos terecht komen, hoe meer punten ze opleveren.

Inhoud: doelblok 1x - pijltjes 3x

KUBB



Kubb is een buitenspel met als doel het omvergooien van houten blokken door er houten stokken tegenaan te gooien. Kubb kan kort worden omschreven als een combinatie van bowling, petanque, en schaken.

Inhoud: 1 Koning, 10 Torens, 6 Werpsticks, 4 afbakeningsstokjes

MÖLKKY



Mõlkky of "Nummer Kubb" is een Fins spel wat veel weg heeft van kegelen. Paaltjes genummerd van 1 tot 12 moeten worden omgegooid. In plaats van een bal wordt er een 13de paaltje gebruikt. Het spel is uitgevonden door een Finse houtwerkplaats.

Inhoud: 12 paaltjes (nr. 1-12) Werpstok (Mõlkky)

LEEUWENTOREN



Leeuwentoren is een houten buitenspel die bestaat uit een combinatie van Kubb en petanque.

Duurtijd: 10-20'

Doelgroep: 8 -99

Speelveld: max. 3m x 8m.

Inhoud: 16 cilinders, 2 leeuwen cilinders, 6 kogels, 2 platte cirkels, 2 meetstokken

LITTLE BERTHA



Little Bertha is een buitenspel voor jong en oud waar darts & petanque worden gecombineerd.

Duurtijd: 15'

Doelgroep: 8 -99

Speelveld: max. 1m x 6m.

Inhoud: 4x Houten ballen, 1x Little Bertha, 1x Generaal, 2x Soldaten

the 1990s, the number of people in the world who are illiterate has increased from 400 million to 600 million.

There are a number of reasons for this. One is that the population of the world is growing rapidly. Another is that the number of people who are illiterate is increasing in many of the developing countries. This is because of a number of factors, including a lack of access to education, a lack of resources, and a lack of political will.

One of the main reasons for the increase in illiteracy is the lack of access to education. In many developing countries, there are not enough schools, and the quality of education is poor. This means that many children do not go to school, and those who do go often do not learn to read and write.

Another reason for the increase in illiteracy is the lack of resources. In many developing countries, there is a lack of money to invest in education. This means that there are not enough teachers, and the schools are often overcrowded. This makes it difficult for children to learn.

A third reason for the increase in illiteracy is the lack of political will. In many developing countries, the government does not prioritize education. This means that there is not enough money spent on education, and the quality of education is poor.

There are a number of things that can be done to reduce the number of illiterate people in the world. One is to increase access to education. This can be done by building more schools, and by improving the quality of education. Another is to increase resources for education. This can be done by increasing the amount of money spent on education.

Another is to increase political will. This can be done by making education a priority for the government.

There are a number of other things that can be done to reduce the number of illiterate people in the world. One is to provide literacy training for adults. This can be done through community-based organizations, or through government programs. Another is to provide literacy training for children. This can be done through school-based programs, or through community-based organizations.

There are a number of other things that can be done to reduce the number of illiterate people in the world. One is to provide literacy training for women. This can be done through community-based organizations, or through government programs. Another is to provide literacy training for people in rural areas. This can be done through mobile literacy programs, or through community-based organizations.

There are a number of other things that can be done to reduce the number of illiterate people in the world. One is to provide literacy training for people with disabilities. This can be done through community-based organizations, or through government programs. Another is to provide literacy training for people in urban areas. This can be done through community-based organizations, or through government programs.

There are a number of other things that can be done to reduce the number of illiterate people in the world. One is to provide literacy training for people in low-income countries. This can be done through community-based organizations, or through government programs. Another is to provide literacy training for people in high-income countries. This can be done through community-based organizations, or through government programs.

There are a number of other things that can be done to reduce the number of illiterate people in the world. One is to provide literacy training for people in all countries. This can be done through community-based organizations, or through government programs. Another is to provide literacy training for people in all ages. This can be done through community-based organizations, or through government programs.